

Journée de l'AS "Géométrie discrète".  
***Mesures géométriques sur des surfaces  $nD$***

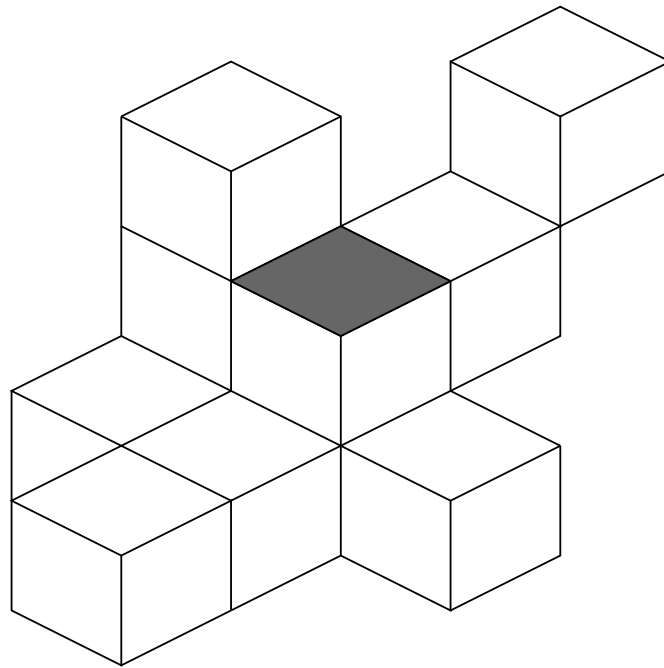
*Jacques-Olivier Lachaud, Anne Vialard*

LaBRI - Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique

# Un exemple 3D...

Comment calculer la normale en un point de la surface ?  
*Lenoir, Tellier / Debled-Renesson, Coeurjolly*

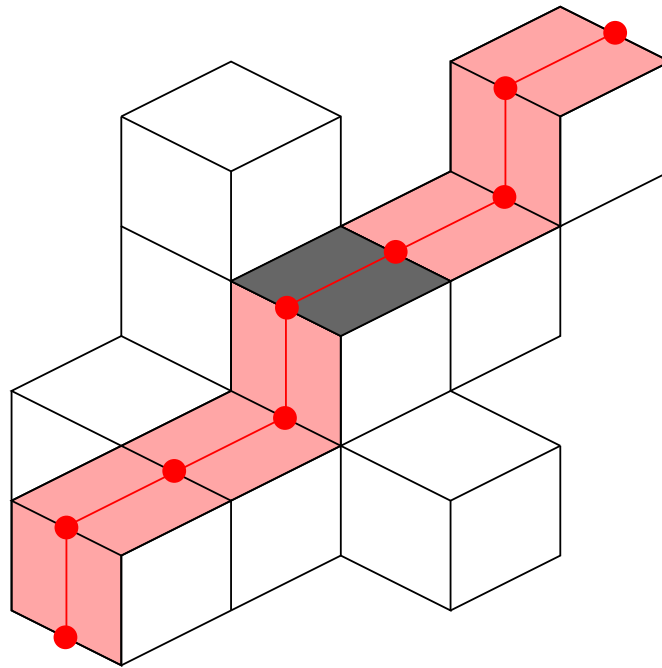
1) Un élément de frontière  $\Rightarrow$  deux contours 2D 4-connexes



# Un exemple 3D...

Comment calculer la normale en un point de la surface ?  
*Lenoir, Tellier / Debled-Renesson, Coeurjolly*

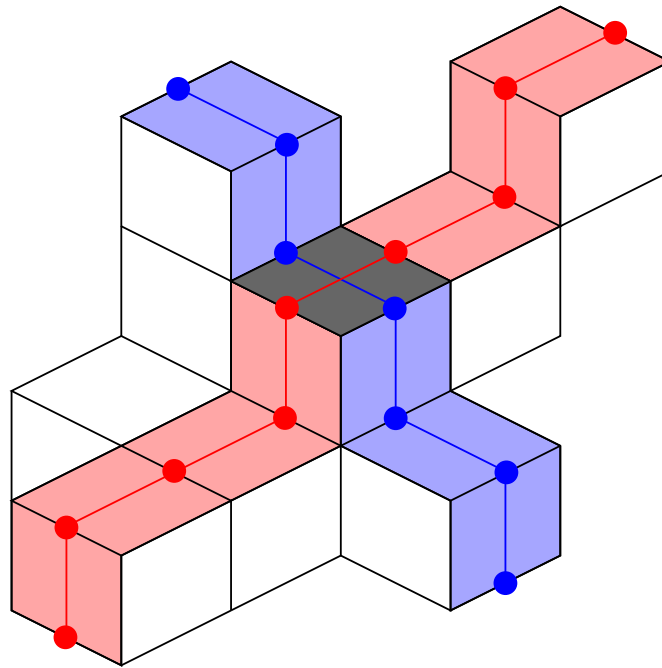
1) Un élément de frontière  $\Rightarrow$  deux contours 2D 4-connexes



# Un exemple 3D...

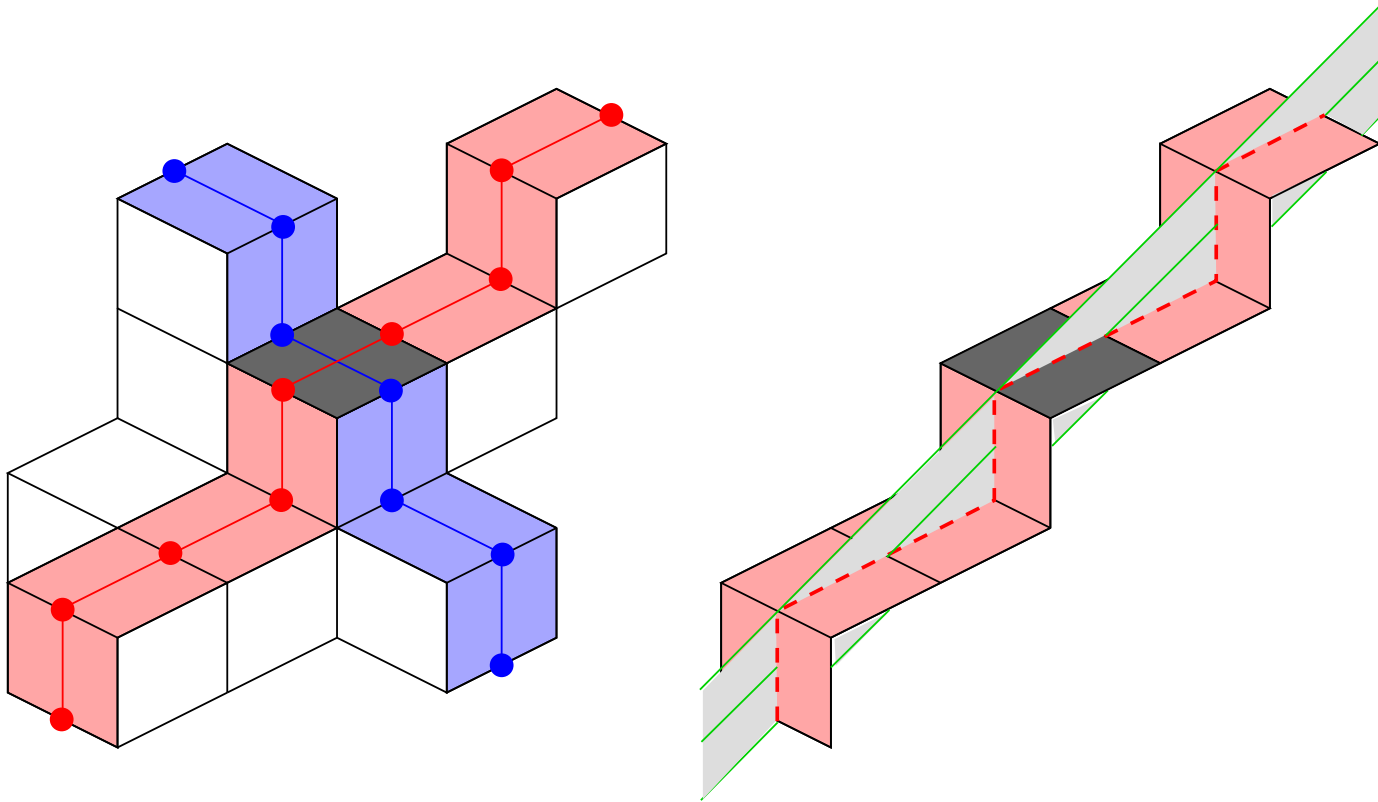
Comment calculer la normale en un point de la surface ?  
*Lenoir, Tellier / Debled-Renesson, Coeurjolly*

1) Un élément de frontière  $\Rightarrow$  deux contours 2D 4-connexes



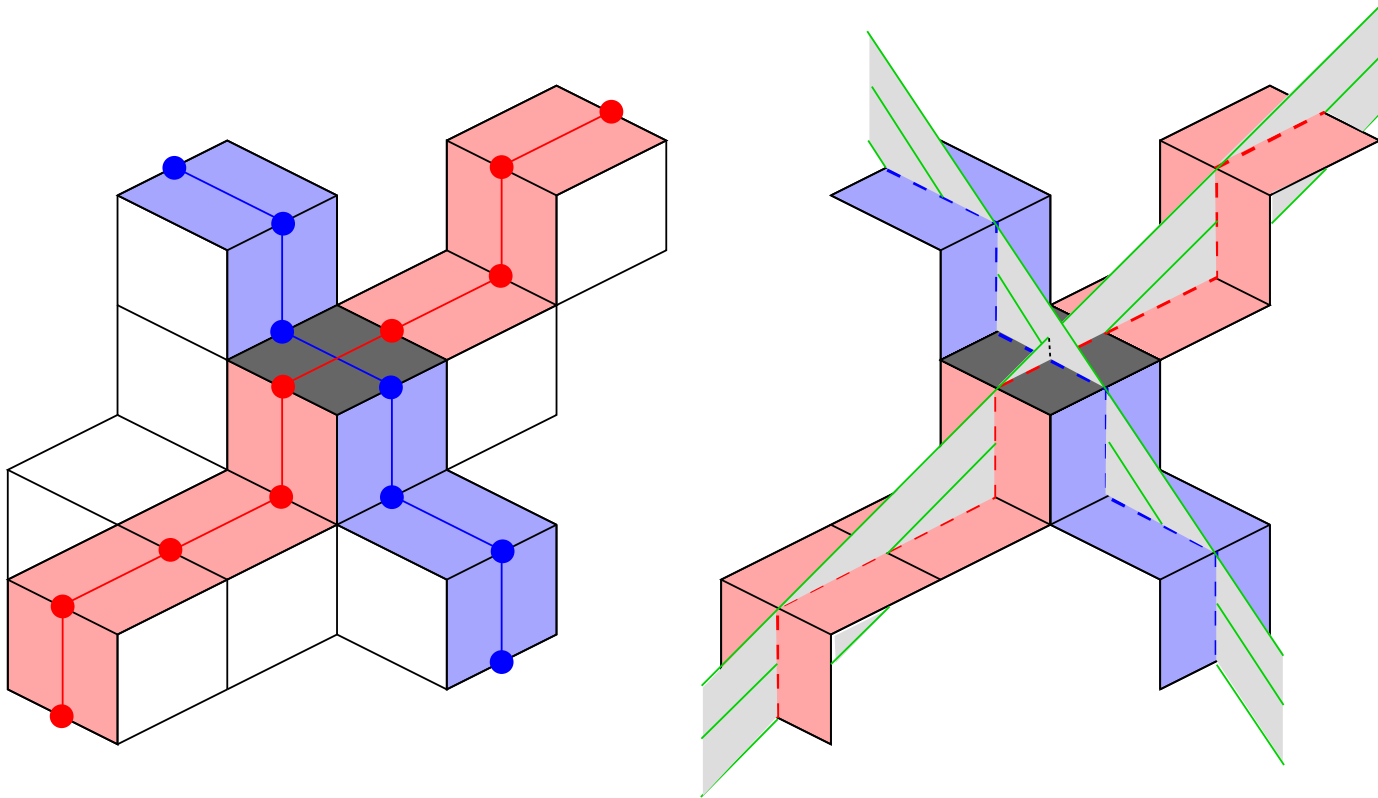
# Un exemple 3D...

2) Calcul de la tangente sur chaque contour 2D



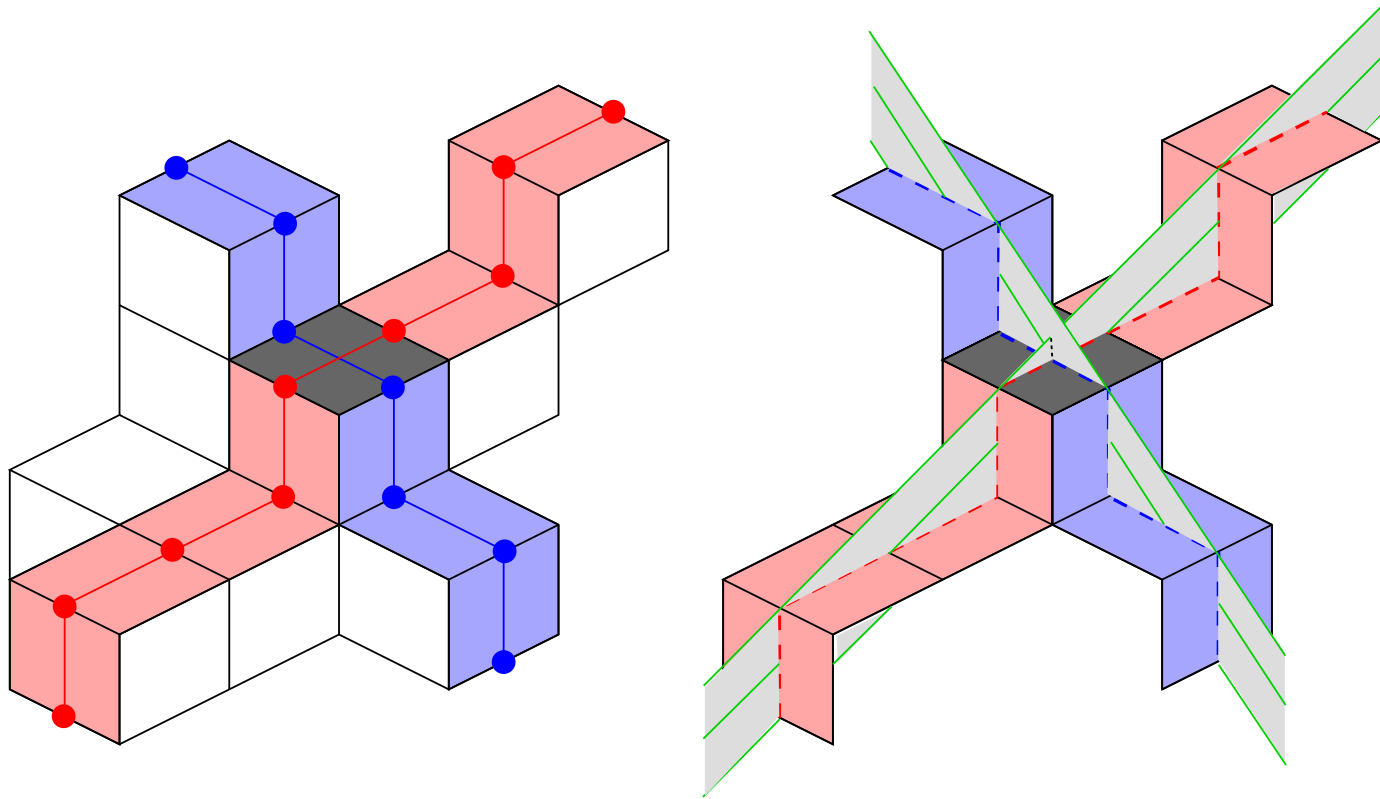
# Un exemple 3D...

2) Calcul de la tangente sur chaque contour 2D



# Un exemple 3D...

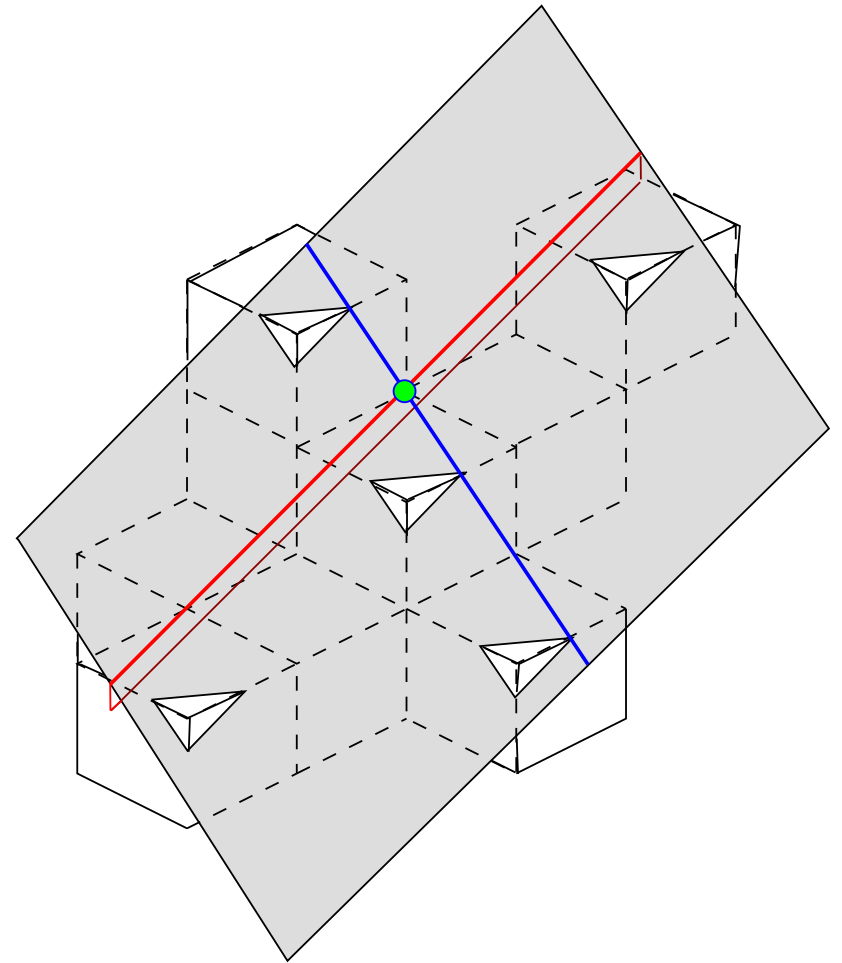
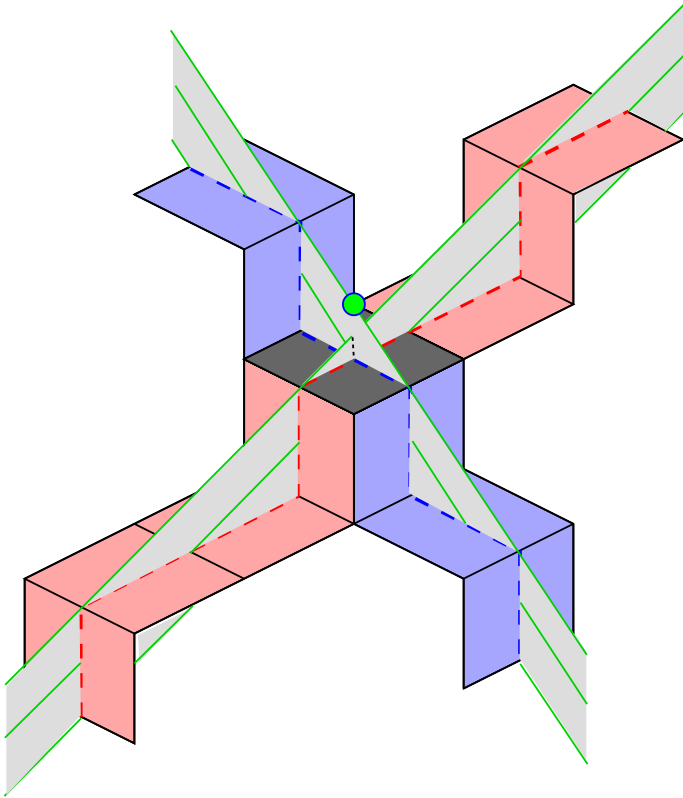
2) Calcul de la tangente sur chaque contour 2D



Directions des 2 tangentes  $\Rightarrow$  vecteur normal à la surface

# Un exemple 3D...

## 3) Définition d'un plan tangent





# Surface digitale $nD$

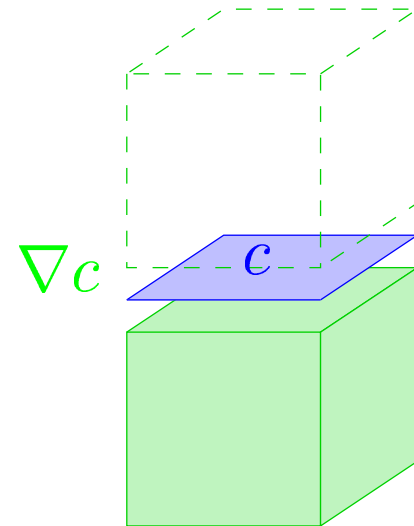
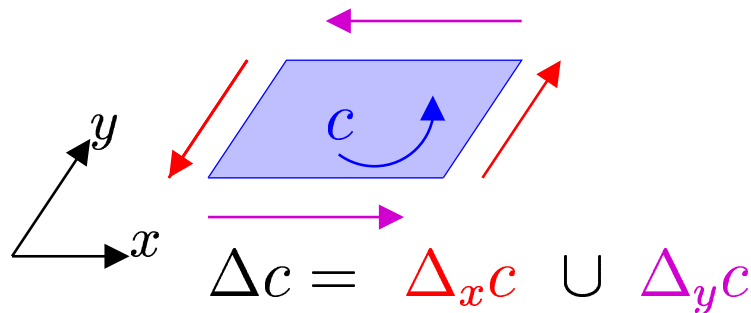
Décomposition cellulaire de  $\mathbb{R}^n$  en une grille régulière

Cellules orientées

*Surfel* : cellule de dimension  $n - 1$

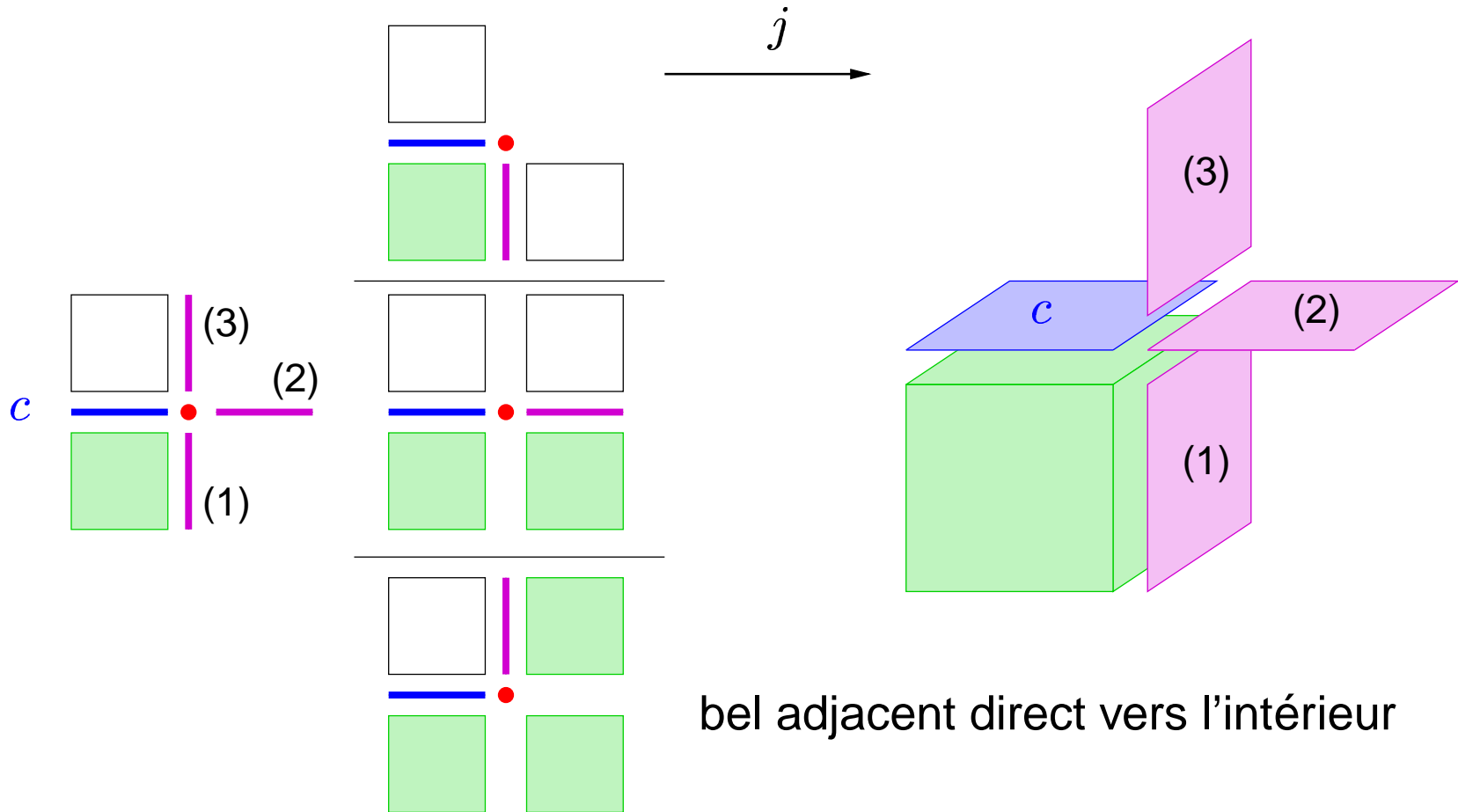
*Bel* : surfel frontière  $\partial O = \bigcup \Delta + p, p \in O$

*Bord et cobord* :



# Suivi de surface

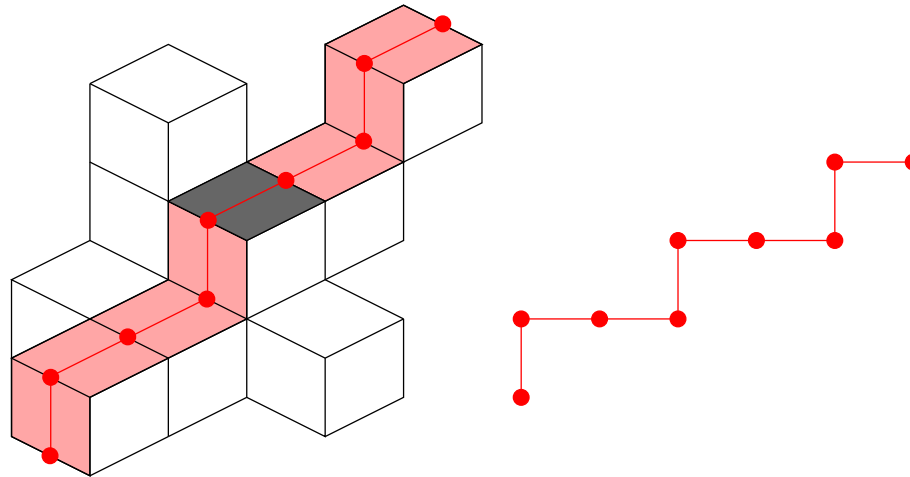
Suivants directs d'un bel suivant la coordonnée  $j$



# Contour sur une surface

Etant donnés un bel  $c$  de  $\partial O$  et  $j \neq \perp(c)$ , on définit un *contour sur la frontière* comme la suite de bels adjacents directs à partir de  $c$  suivant les directions  $\perp(c)$  ou  $j$ .

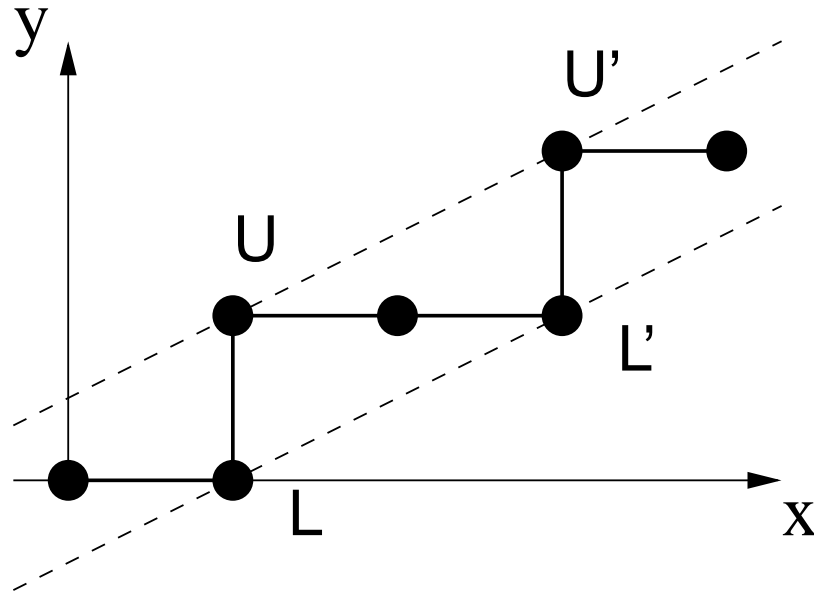
Un tel contour peut être vu comme un chemin 2D 4-connexe.



# Tangente discrète 2D

*Droite discrète 4-connexe* de caractéristiques  $(a, b, \mu) \in \mathbb{Z}^3$  :

$$\{x, y\} \in \mathbb{Z}^2, \mu \leq ax - by < \mu + |a| + |b|\}$$



$$(a, b, \mu) = (1, 2, -1)$$

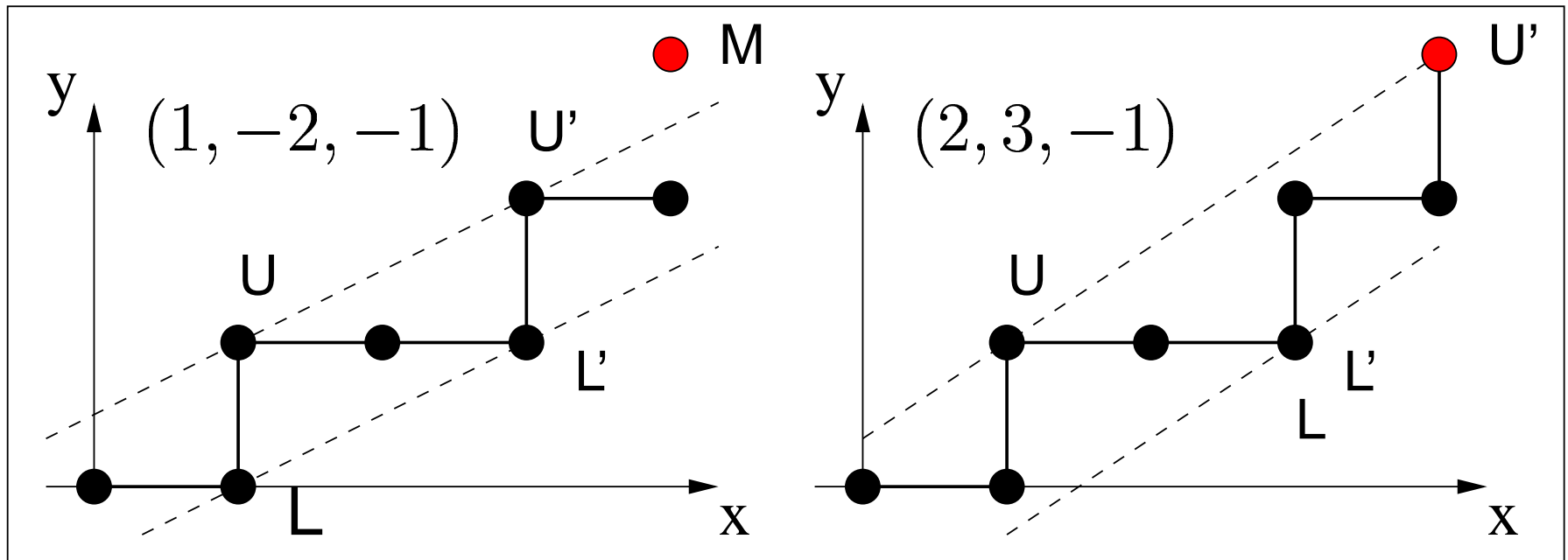
*Droites d'appui* :  $ax - by = \mu$ ,  $ax - by = \mu + |a| + |b| - 1$

# Tangente discrète 2D

Test d'ajout d'un point  $M$  à un segment de droite :

(1)  $M$  est entre les droites d'appui : OK

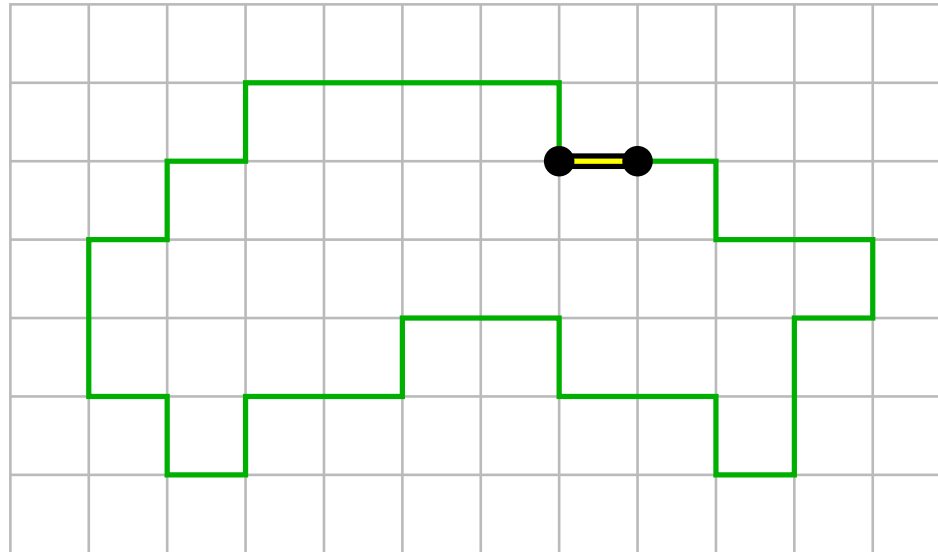
(2)  $ax_M - by_M = \mu - 1$  :  $M$  est "un peu trop au dessus"



(3)  $M$  est "un peu trop au dessous" : similaire

# Tangente discrète 2D

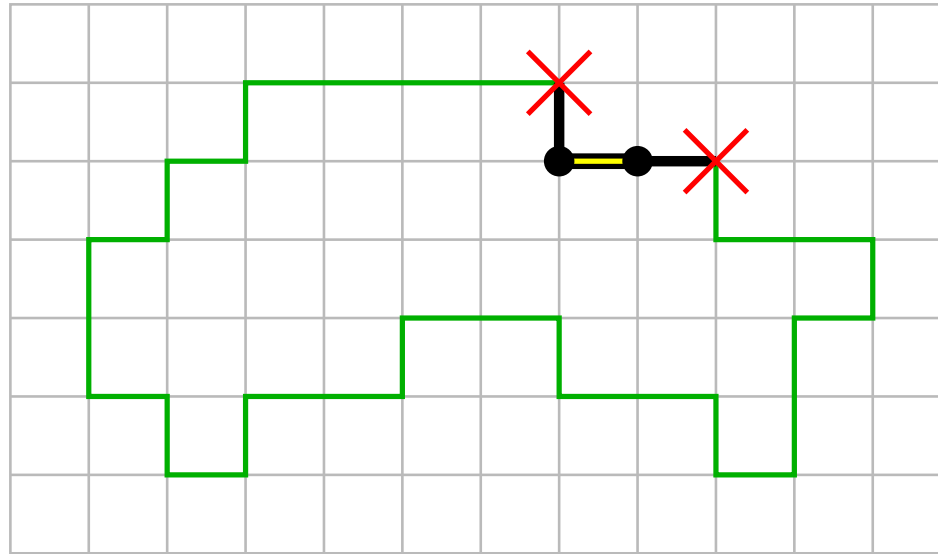
Tangente symétrique autour d'une arête



$$(a, b, \mu) = (0, 1, 0)$$

# Tangente discrète 2D

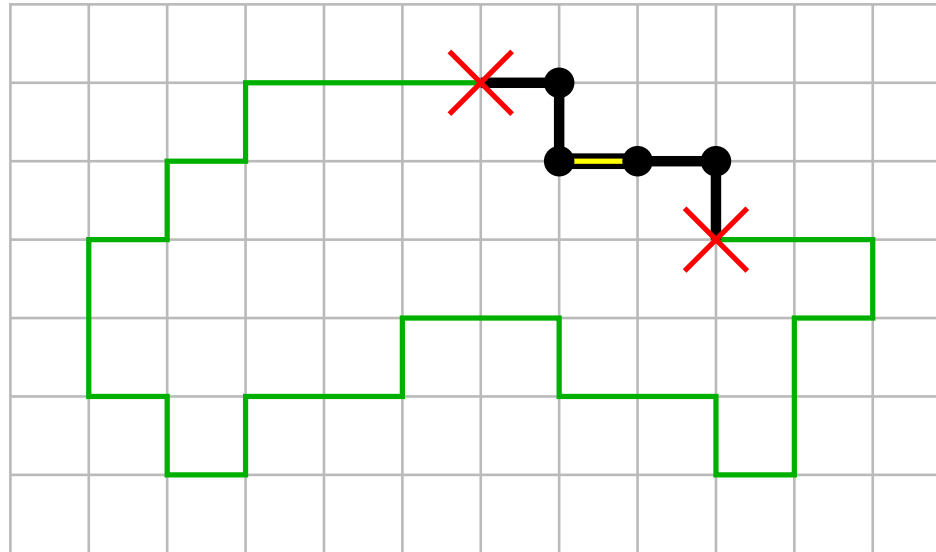
Tangente symétrique autour d'une arête



$$(a, b, \mu) = (-1, 2, -2)$$

# Tangente discrète 2D

Tangente symétrique autour d'une arête

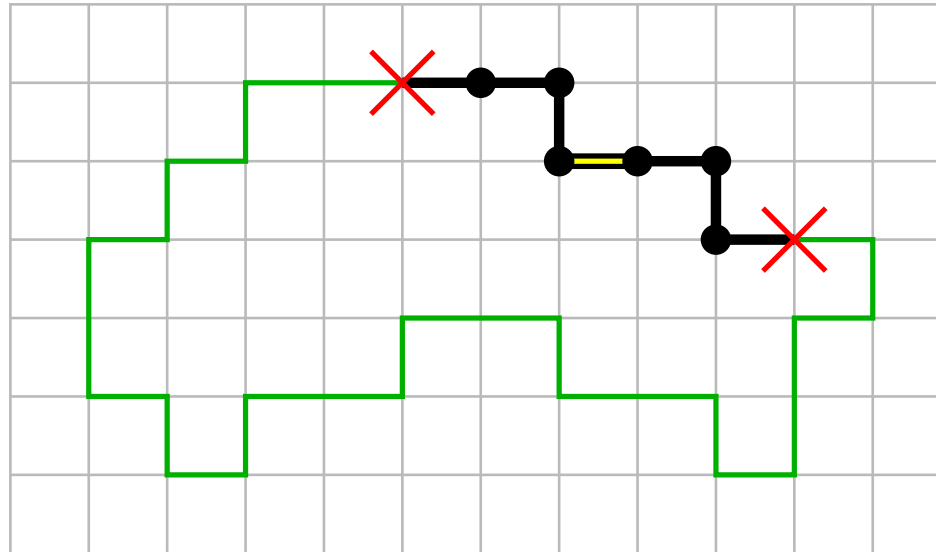


$$(a, b, \mu) = (-1, 2, -2)$$



# Tangente discrète 2D

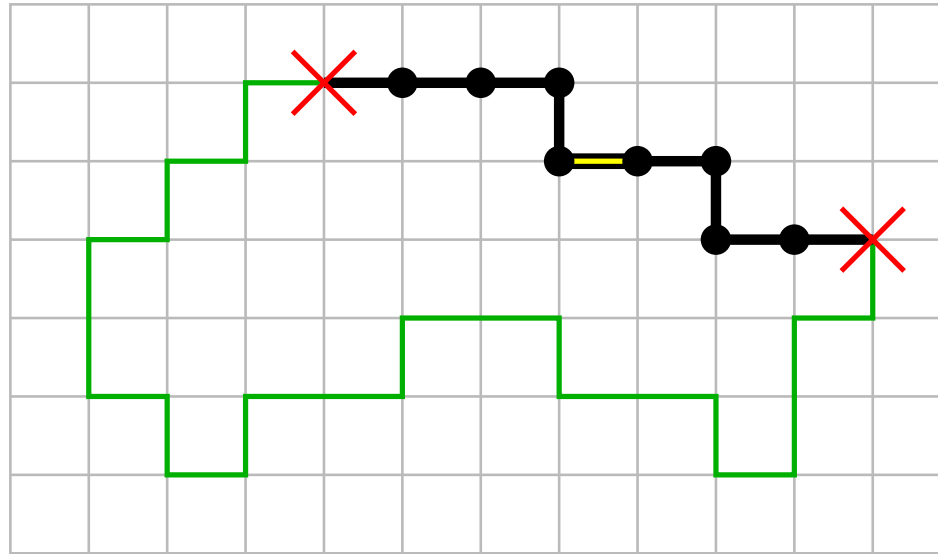
Tangente symétrique autour d'une arête



$$(a, b, \mu) = (-1, 2, -2)$$

# Tangente discrète 2D

Tangente symétrique autour d'une arête



$$(a, b, \mu) = (-2, 5, -5)$$

# Normale à une surface nD

*Vecteur normal* : vecteur orthogonal aux  $n - 1$  vecteurs tangents calculés sur le bel considéré  $\mathcal{C}$ .

$$i = \perp (c)$$

$\tau_i$  : orientation de l'élément de  $\nabla_i \mathcal{C}$  de  $x_i$  maximum.

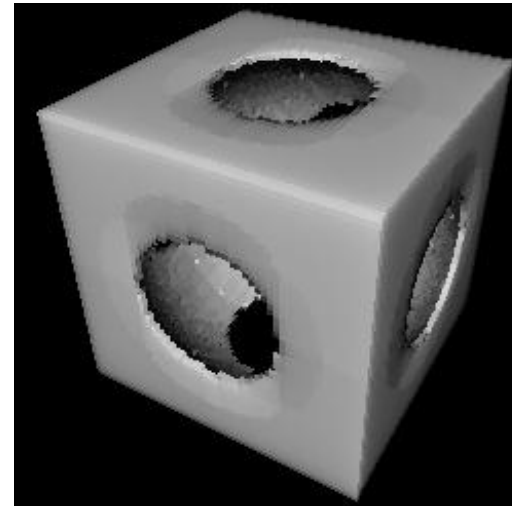
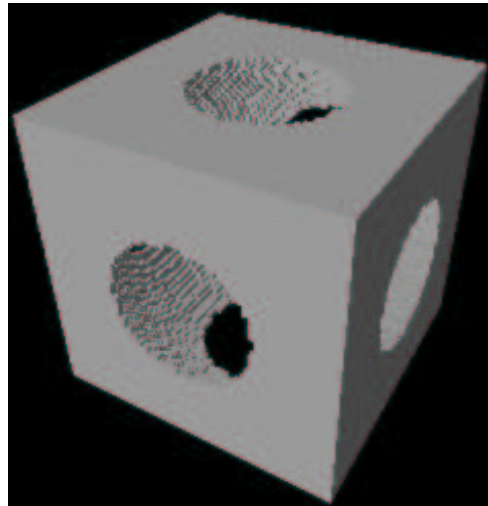
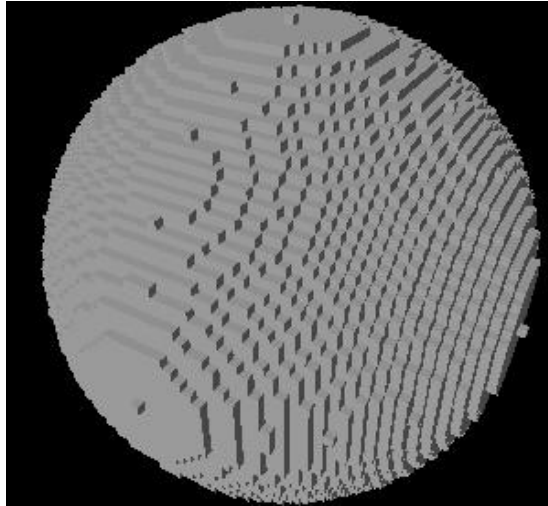
$\tau_j$  : orientation de l'élément de  $\Delta_j \mathcal{C}$  de  $x_j$  maximum.

$$\vec{n}(c) = \frac{\vec{u}(c)}{\|\vec{u}(c)\|}$$

$$\forall j \neq i, \vec{u}(c) \cdot \vec{e}_j = \tau_j \frac{\alpha_j(c)}{\beta_j(c)}$$

$$\vec{u}(c) \cdot \vec{e}_i = \tau_i$$

# Visualisation d'objets discrets 3D

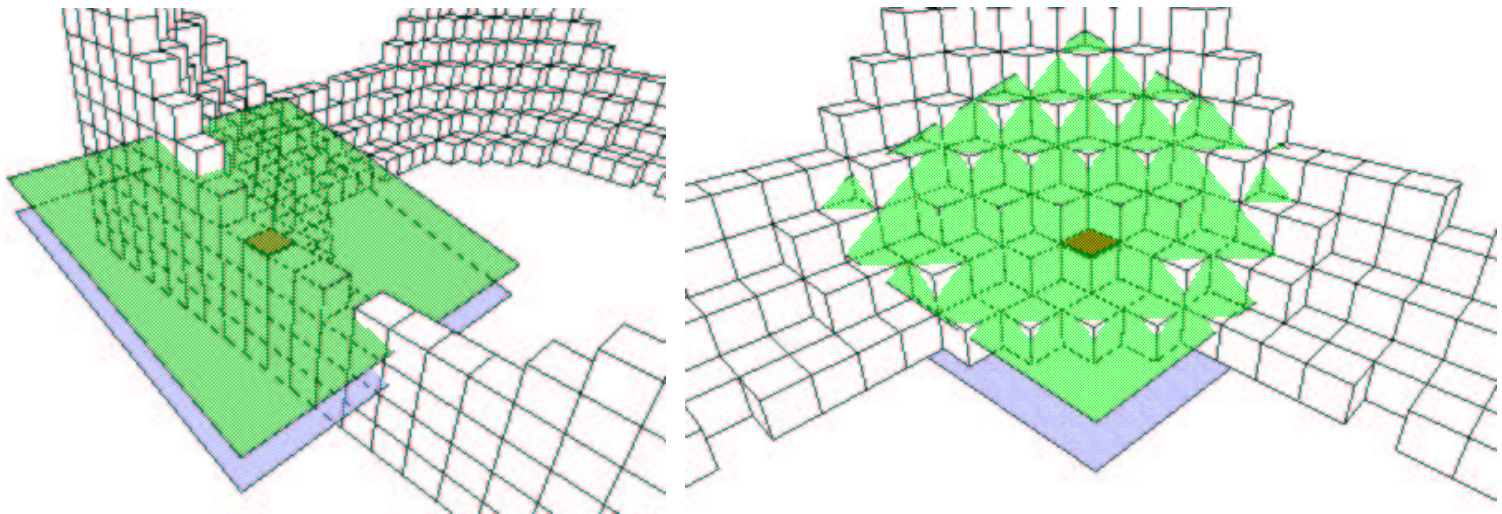


# Plans tangents à une surface nD

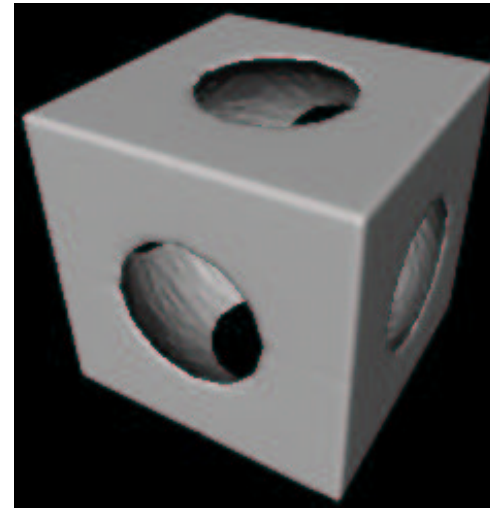
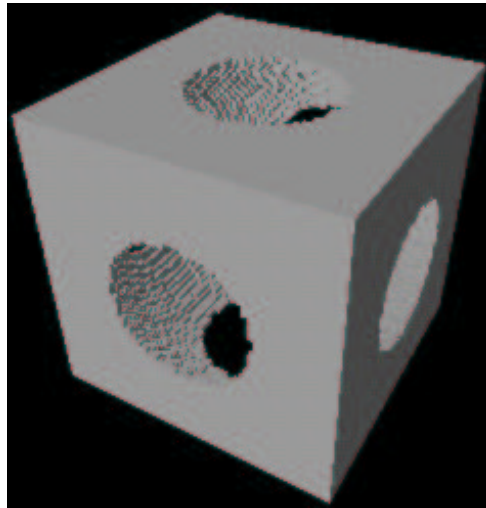
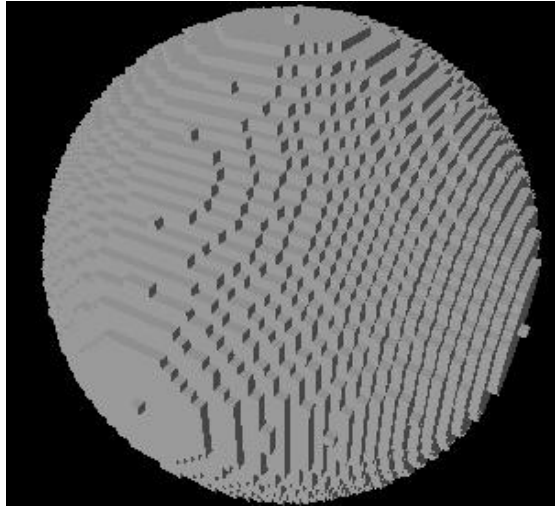
Centroïde de  $C$  :  $\vec{x}_c$

Sur chaque contour:  $z_j^+ = \frac{0.5\alpha_j - \mu_j}{\beta_j}$ ,  $z_j^- = z_j^+ - 1 - \frac{|\alpha_j| - 1}{\beta_j}$

*Le plan tangent intérieur* passe par  $\vec{x}_c + \tau_i \vec{e}_i \max_{j \neq i} z_j^+$



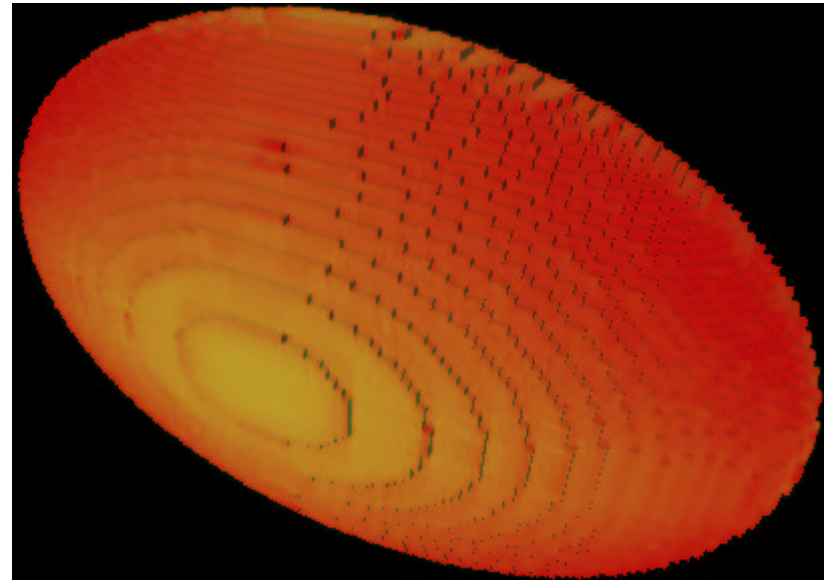
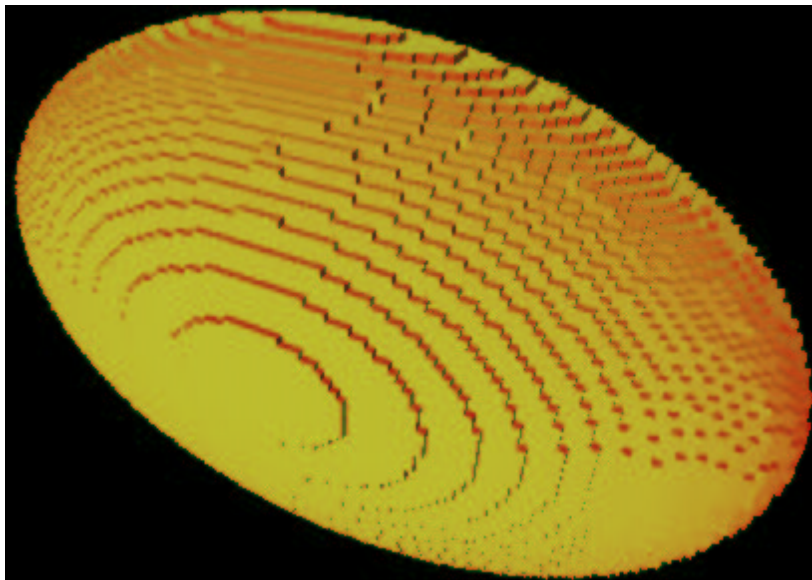
# Lissage de surface 3D



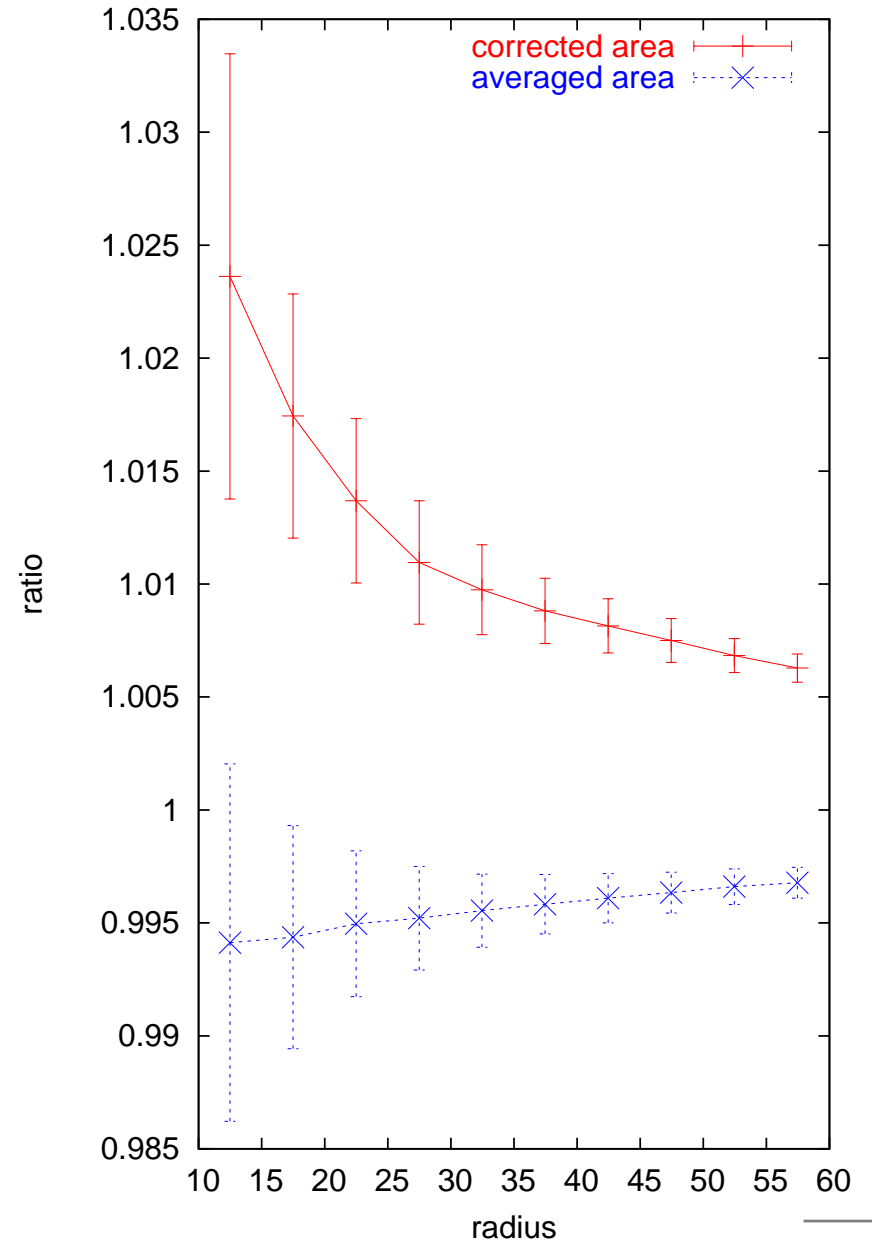
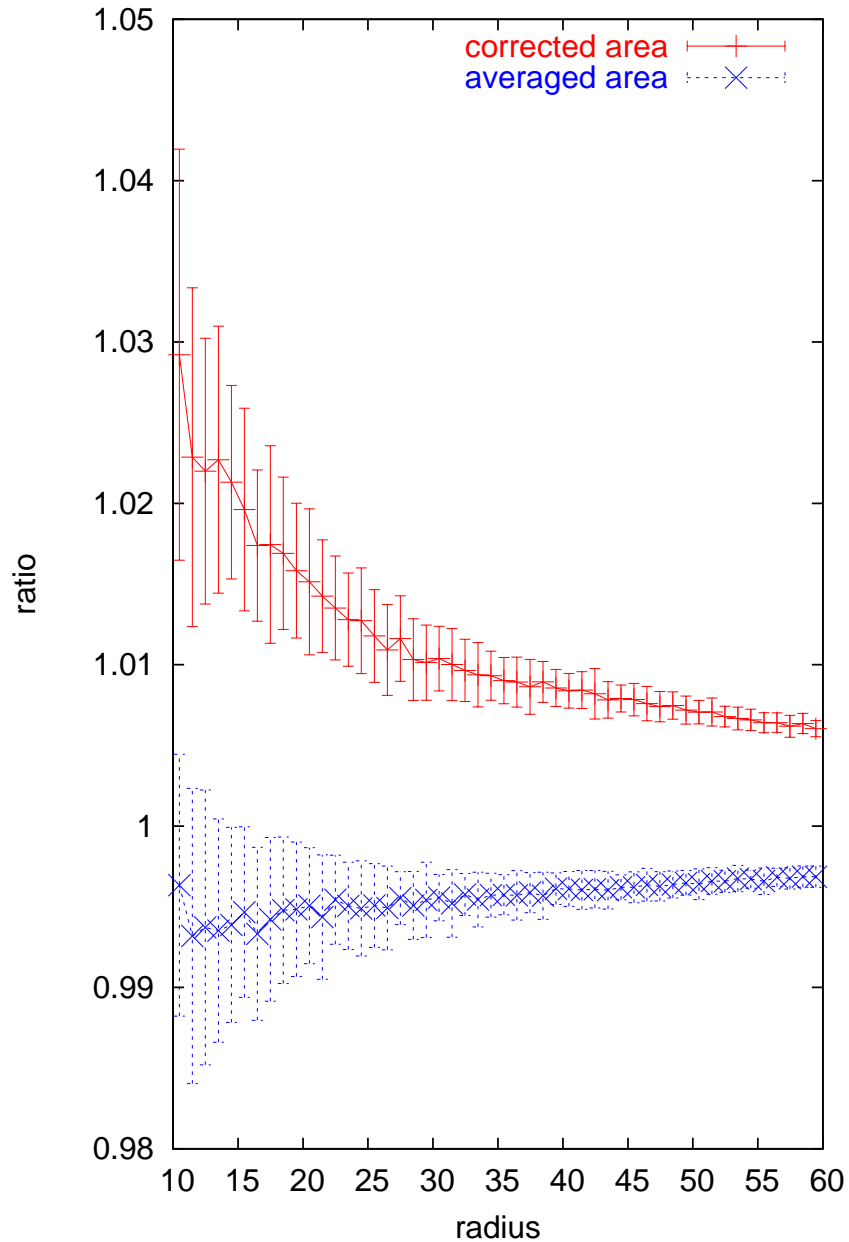
# Aire d'une surface nD

*Aire corrigée* :  $\widehat{d\sigma}(c) = \vec{n}(c) \cdot \vec{e}_i$

*Aire moyenne* :  $\overline{d\sigma}(c) = 1 / (\sum_{k=0}^{n-1} |\vec{n}(c) \cdot \vec{e}_k|)$



# Aire d'une sphère 3D





# Problèmes ouverts

- Plus la dimension est élevée moins le calcul de normale est précis.
- Comment utiliser le calcul incrémental des tangentes 2D ?
- Amélioration de la définition des tangentes : demi-tangentes
- Définition et calcul de courbure(s)